

DAFTAR PUSTAKA

- Arief, 2011. *Aplikasi Plugin Transfer Domain Di PT Beon Intermedia*. Jurnal Teknologi Informasi ISSN 2086-2989 Volume 8 Nomor 1.
- Arifin, 2016. *Paguyuban Kicau Mania Kamis Sore*.
<http://mediabnr.com/topik/pk2s-muntilan>, 20 November 2017.
- Deus F, 2018. *Implementasi Teknologi Api Whatsapp Pada Aplikasi Penjadwalan Rawat Jalan Berbasis Web*. Skripsi. STMIK Akakom Yogyakarta.
- Joshua, S., 2015. *Sistem Informasi Pendaftaran Lomba Burung*. Skripsi. STMIK Adi Unggul Bhirawa (AUB) Surakarta.
- Krisdian, Y ., 2015. *Aplikasi Lomba Burung Berbasis Android*. Jurnal Ilmiah Innfotech. 21 (2): 37-41.
- Ni'am, A., 2014. *Sistem Informasi Pengelolaan Lomba Burung Berkicau Pada Jepang New Version Forever*. Skripsi. Universitas Muria Kudus.
- Nugroho B., 2004. *PHP & MySQL Dengan Editor Dreamweaver MX*. Andi, Yogyakarta.
- Rahmawati., 2017. *Sistem Pendaftaran Dan Penjurian Lomba Event Kicau Mania Berbasis Web Dan SMS Gateway*. Skripsi. Universitas Muria Kudus.
- Sanjaya, 2014. *Pengertian Lomba Burung dan Kriteria Penilaian Lomba Burung*.
<https://omkicau.com/2014/06/29/om-agus-sanjaya-banyak-pemain-pemula-tidak-tahu-penilaian-lomba-burung/>, 2 November 2017.
- Sandi Anugrah. (2017). *Mengenal Apa Itu Web API*.
<https://www.codepolitan.com/mengenal-apa-itu-web-api-5a0c2855799c8/>. 22 November 2019.
- Wahana Komputer, 2016. *Responsive Web Design With Bootstrap*, Andi, Yogyakarta.
- Winarso, Bambang. (2015). *Apa Itu WhatsApp, Sejarah dan Fitur-fitur Unggulannya?*. <https://dailysocial.id/post/apa-itu-whatsapp/>, 22 November 2019.